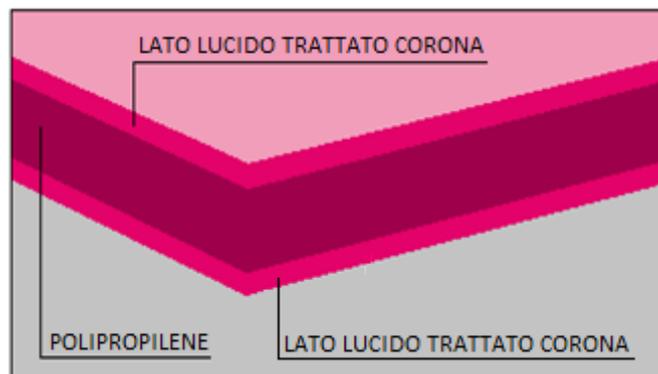


**SCHEDA
TECNICA**
SHINY GLOSS WET - KNL012

SHINY GLOSS WET - KNL012 è un film di polipropilene lucido biorientato con entrambi i lati trattati corona.


CARATTERISTICHE TECNICHE TIPICHE ^(*)

PROPRIETÀ FISICHE		UNITÀ	VALORE	METODO
Spessore		µm	12 ± 0,6	Interno
Grammatura		g/m ²	10,92 ± 0,55	Interno
COF (film/film)	lato interno	-	≤ 0,40	ASTM D1894
	lato esterno		≤ 0,30	
Tensione superficiale		dyne/cm	≥ 38	ASTM D2578

PROPRIETÀ MECCANICHE		UNITÀ	VALORE	METODO
Carico massimo	MD	N/mm ²	≥ 130	ASTM D882
	TD		≥ 240	
Allungamento a rottura	MD	%	≤ 180	ASTM D882
	TD		≤ 65	

PROPRIETÀ TERMICHE		UNITÀ	VALORE	METODO
Termoretrazione (120°C/5min)	MD	%	≤ 6,0	Interno
	TD		≤ 2,5	

PROPRIETÀ OTTICHE		UNITÀ	VALORE	METODO
Gloss	45°	GU	≥ 88,0	ASTM D2457
Haze		%	≤ 2,5	ASTM D1003

STOCCAGGIO

Il materiale va conservato in un locale asciutto (preferibilmente con UR ≅ 55%) ad una temperatura costante compresa tra i 10°C e i 30°C e non va esposto alla luce diretta del sole né all'azione diretta degli agenti atmosferici.

Le bobine parzialmente usate vanno nuovamente imballate così come originariamente fornite.

^(*) Le informazioni e i dati contenuti in questa scheda tecnica sono indicativi e, quindi, non sono vincolanti ed oggetto di garanzia da parte di MAG DATA Spa.

GARANZIA

La processabilità del materiale è garantita per 6 mesi dalla data di spedizione, purché venga stoccato correttamente.

Si raccomanda di condizionare il materiale a temperatura ambiente almeno 24 ore prima del suo utilizzo.

AVVERTENZE

MAG DATA Spa non fornisce nessun tipo di garanzia, esplicita o implicita, circa l' idoneità del materiale per specifiche applicazioni o particolari usi. È necessario sempre un test industriale di omologazione del materiale nelle reali condizioni di utilizzo per stabilirne l' idoneità alla specifica applicazione o particolare uso.

Prima di utilizzare il materiale, si consiglia di verificare la compatibilità degli inchiostri e degli adesivi da impiegare con la tipologia e l' intensità del suo trattamento.